# Capture Uživatelská příručka



# Obsah

1 Představení softwaru	1
2 Pokyny k instalaci	2
2.1 Provozní prostředí	.2
2.2 Instalace softwaru	.2
3 Použití Úvod	5
3.1 Nahrávání obrazovky	.6
3.1.1 Nastavení	.6
3.1.2 Zahájit nahrávání	.8
3.1.3 Náhled	.9
<b>3.2</b> Úpravy	.9
3.2.1 Panel nabídek1	.0
3.2.1.1 Soubor1	0
3.2.1.2 Nápověda1	0
3.2.2 Příprava materiálu 1	.1
3.2.2.1 Záznamová obrazovka 1	1
3.2.2.2 Vkládání materiálů1	2
3.2.2.3 Texty1	2
3.2.2.4 Vodoznaky1	3
3.2.3 Úpravy materiálů1	4
3.2.3.1 Úprava stop1	4
3.2.3.2 Panel nástrojů1	6
3.2.3.3 Efekt přiblížení1	6
3.2.3.4 Efekt přechodu1	8
3.2.4 Export1	8
3.3 Fotoaparáty1	9
3.4 Režim plné plochy1	9

# 1 Představení softwaru

Capture je software, který je užitečný pro přednášky a prezentace pomocí dotykové interaktivní tabule. Software umožňuje zejména tvorbu nahrávek pro výukové účely – školní vzdělávání, odbornou přípravu atd. Nabízí uživatelům funkce, jako je nahrávání obrazovky, úpravy a nahrávání kamery. Usnadňuje přípravu interaktivních didaktických videí, jejich úpravy a provádění prezentací a ukázek. To se používá pro širokou škálu funkcí, včetně možnosti nahrávat soubory na cloudovou jednotku, rychle a snadno je exportovat a ukládat.

# 2 Pokyny k instalaci

# 2.1 Pracovní prostředí

- 1) Software
  - ➢ Windows 10/7
  - Rozhraní .Net Framework 4.0 nebo novější
  - Microsoft Media Player 10.0 nebo novější
- 2) Zařízení
  - Procesor: i5
  - ➢ Paměť: 4GB
  - Pevný disk: 128 GB
  - Rozlišení obrazovky 1920x1080

# 2.2 Instalace softwaru

Poklepejte na ikonu instalačního balíčku ji dekomprimovat. Po dokončení rozbalení se zobrazí průvodce instalací. Viz. Obr. 2-2-1.



Obrázek 2-2-1 Průvodce instalací

Klepněte na tlačítko Další. Zobrazí se rozhraní pro nastavení instalační cesty.

Viz obrázek 2-2-2.

Capture Setup		-		×
Choose Install Location				-
Choose the folder in which to install Capture.				Ø
Setup will install Capture in the following folder. To install in a and select another folder. Click Install to start the installation	a different fi n.	older, d	ick Brows	e
Destination Folder				
Destination Folder		Brov	vse	
Destination Folder  C:\Program Files (485)\Shirui\Capture  Space required: 43.9M8  Space sustable 99.778		Brov	vse	]
Destination Folder C:\Program Files (x85)\Shiru\Capture Space required: 43.9MB Space available: 88.7GB		Brov	vse	]
Destination Folder Space required: 43.9MB Space available: 88.7GB		Β <u>τ</u> ον	vse	

Obrázek 2-2-2 Nastavení instalační cesty

Klepněte na tlačítko Instalovat. Zobrazí se průběh instalace. Viz obrázek 2-2-3.

Capture Setup		<u></u>		×
Installing				
Please wait while Capture is being installed.				
Extract: Config.ini 16%				
Output folder: C:\Program Files (x86)\Shirui\Capture Extract: Config.ini 16%				
Shirui				
< <u>B</u> ac	k <u>N</u> ext	>	Ca	ncel

Obrázek 2-2-3 Průběh instalace

Po instalaci softwaru se zobrazí rozhraní pro dokončení instalace. Viz obrázek 2-2-4.



Obrázek 2-2-4 Dokončení instalace

# 3 Použití Úvod



ikonu na ploše nebo zvolte

Po instalaci softwaru poklepejte na

Start > Všechny programy > Zachytit, chcete-li spustit capture. Viz obrázek 3-1. Hlavní rozhraní obsahuje tři moduly: **Záznam** pro nahrávání obrazovky, **Upravit** pro úpravy a **Fotoaparáty** pro nahrávání snímků.



Obrázek 3-1 Hlavní rozhraní

Jakmile spustíte neaktivovaný program, budete vyzváni k jeho aktivaci. Viz. Obr. 3-2. K aktivaci programu použijte platné sériové číslo. Bez aktivace můžete program používat po zkušební dobu 30 dnů.



Obrázek 3-2 Výzva k aktivaci

# 3.1 Nahrávání obrazovky

Klepnutím vstoupíte do rozhraní pro nahrávání obrazovky. Nahrávání obrazovky zaznamená proces operace na obrazovce a otevře videa.

#### 3.1.1 Nastavení

Před provedením nahrávání obrazovky můžete nastavit oblast záznamu a funkce zvuku a videa. Viz obrázek 3-1-1.



Obrázek 3-1-1 Nastavení

Klepněte na tlačítko rohového úchytu oblasti záznamu a přetáhněte ho na požadované místo. Tak můžete rozšířit nebo zúžit oblast záznamu.

Klepnutím na tlačítko uprostřed oblasti záznamu a jeho přetažením rychle přesunete celou oblast záznamu.

- ② Nastavení fotoaparátu
  - a) Klepnutím na nastavíte, zda mají být při nahrávání obrazovky zaznamenávány snímky z fotoaparátu (např operátor).

Když je ikona ve formě 🧕, fotoaparát je zapnutý. Když je ikona ve



fotoaparát je vypnutý.

- b) Pokud je fotoaparát zapnutý, obrazovka ve fotoaparátu se zaznamená a ve výchozím nastavení se zobrazí v levém dolním rohu oblasti záznamu. Velikost a polohu záznamu kamery lze nastavit libovolně.
  - i. Velikost. Přetažením tlačítka v pravém horním rohu zvětšíte rozsah kamery.
  - ii. Poloha. Přetáhněte obrazu fotoaparátu. Může být umístěn kdekoli v oblasti záznamu obrazovky.
- c) Klikněte na tlačítko logovýrací nabídky vpravo od tlačítka fotoaparátu, můžete si vybrat jinou kameru připojenou k počítači.
- ③ Klepnutím na nastavíte, zda májí být systémové zvuky synchronně nahrávány.

Pokud je ikona ve formě \_\_\_\_\_, zvuk se zaznamená. Pokud je ikona ve

formě **w**, zvuky nebudou zaznamenány.

- (4) Přetažením
- (5) Klepnutím na zaznamenáváte celou obrazovku.
- 6 Klepnutím na se vrátíte k dříve nastavené velikosti a polohy záznamové oblasti. Klepnutím přepnete na rozsah záznamu 800x600 nebo 1280 \*720.
- ⑦ Klepnutím na vstoupíte do rozhraní pro nahrávání obrazovky.

# 3.1.2 Zahájit nahrávání

Po zobrazení záznamového rozhraní systém odpočítává dobu 3 sekund, po kterém začne nahrávat. Viz obrázek 3-1-2. Oblast záznamu je je vymezena čtyřmi zelenými rohy.



# 3.1.3 Náhled

Po dokončení nahrávání se zobrazí rozhraní náhledu a automaticky se přehraje nahrané video. Záznam můžete zobrazit, exportovat, uložit, upravit nebo odstranit. Viz Obrázek 3-1-3.



Obrázek 3-1-3 Rozhraní náhledu záznamu



① Export: Klepnutím na uložíte video ve formátu \*.mp4 do místního počítače.



zobrazíte přístup k rozhraní pro úpravy.

Podrobnosti naleznete v tématu 3.2 Úpravy.



ukončíte rozhraní náhledu bez uložení

zaznamenaného videa.

# 3.2 Úpravy

Ο

Klepnutím zobrazíte přístup k rozhraní pro úpravu videa. Viz obrázek 3-2.



Obrázek 3-2 Rozhraní pro úpravu záznamu

#### 3.2.1 Panel nabídek

#### 3.2.1.1 Soubor

V levém horním rohu hlavního rozhraní klikněte na Soubor. Zobrazí se následující dílčí položky: Nové, Otevřít, Uložit, Uložit jako, Předem uložit a zavřít.

- (1) Nový: Kliknutím na Nový vytvořte video projekt \*.jjs.
- (2) Otevřít: Kliknutím na Otevřít otevřete uložený video projekt \*.jjs.
- (3) Uložit: Kliknutím na Uložit uložte upravený video projekt \*.jjs.
- (4) Uložit jako: Kliknutím na Uložit jako uložte aktuální video projekt \*.jjs do jiného adresáře nebo pod jiným názvem.
- (5) Uložit zálohu: Kliknutím na Uložit zálohu uložte aktuální video projekt \*.jjs.
- (6) Zavřít: Kliknutím na Zavřít zavřete rozhraní pro úpravu videa.

**Poznámka:** Program nenabízí příkaz k odstranění video projektů uložených pomocí příkazu **Uložit.** Mezi další možnosti patří příkaz **Advance Save**.

#### Nápověda 3.2.1.2

V levém horním rohu hlavního rozhraní klepněte na tlačítko **Nápověda**. Zobrazí se následující dílčí položky: **Uživatelská příručka**, **Kontrola aktualizace**, **Jazyk** a **Informace**.

(1) Uživatelská příručka

Uživatelskou příručku můžete zobrazit klepnutím na uživatelskou příručku.

#### (2) Zkontrolujte aktualizaci

Pokud software není nejnovější verzí, může uživatel klepnout na tlačítko

Zkontrolovat aktualizaci a aktualizovat software online.

(3) Jazyk

Kliknutím na Jazyk zvolte jiný jazyk pro uživatelské rozhraní.

(4) O programu

Klepnutím na tlačítko **Informace o programu** zobrazíte název softwaru, verzi a informace o autorských právech. Viz obrázek 3-2-1-2.



Obrázek 3-2-1-2

# 3.2.2 Příprava materiálu

Tento software umožňuje upravovat videa a zvukové soubory, dále obrázky, textové soubory a vodoznaky.

#### 3.2.2.1 Záznamová obrazovka

Klepnutím na spustíte nahrávání obsahu obrazovky. Podrobnosti naleznete v tématu 3.1. Nahrávání obrazovky.



Po dokončení nahrávání přejděte do režimu úprav videa kliknutím na tlačítko **L** rozhraní náhledu a zadejte rozhraní pro úpravy. Nahrané video se automaticky umístí mezi dostupný obsah.

#### 3.2.2.2 Vkládání materiálů

Klepnutím na otevřete okno pro přidávání materiálů. Jako materiály můžete použít \*.mp3, \*.mp4, \*.jpg, \*.png a tak dále . Viz obrázek 3-2-2-2. Přidané materiály budou kategorizovány do tří tříd: video, zvuk a obrázek a prezentovány v pravém okně rozhraní pro úpravy.



Obrázek 3-2-2-2 Vkládání materiálů

#### 3.2.2.3 Texty

Klepnutím přepnete do rozhraní pro úpravu textu. Viz obrázek 3-2-2-3. Do

textového pole zadejte znaky. Text pak lze použít jako materiál.

Zade text	jte	e no	ový	
宋体				• 🔺
Přetaž	ením sled	ujte stopu	na monito	oru
<b>o</b> Materiál	Lupa	Přechod	<b>V</b> Text	Vodoznak

Obrázek 3-2-2-3 Textový materiál

#### 3.2.2.4 Vodoznaky



Obrázek 3-2-2-4 Úprava vodoznaku

Přechod

Materiál

Lupa

Text

Vodoznak

Do textového pole **Autor** zadejte informace, které chcete zahrnou do vodoznaku a klepněte na tlačítko **Aktualizovat**. Poté se zadané informace zobrazí jako vodoznak v pravém dolním rohu rozhraní videa.

# 3.2.3 Úpravy materiálů

Klepnutím na se přepnete na rozhraní materiálu. Přetáhněte myší zvuk, nebo obrázek na stopu pro úpravy nebo klepnutím na přepněte do rozhraní textového materiálu a přetáhněte text na stopu. Poté můžete upravovat jednotlivé obsahy. Viz Obrázek 3-2-3.



Obrázek 3-2-3 Úprava materiálů

# 3.2.3.1 Úpravy stop

Režim úprav umožňuje přidávat, zamykat, přibližovat a oddalovat

upravovat, prohlížet a generovat obsah.

Přiblížení: Přetáhněte jezdec pro úpravu časového intervalu stopy.
 Přidat: Kliknutím na přidáte novou stopu.

- Odstranit: Klikněte pravým tlačítkem myši na stopu a odstranění prázdné stopy
  Odebrat prázdnou stopu
  .
- ② Zámek: Kliknutím na tlačítko w uzamknete stopu. Uzamčenou stopu nelze upravit. Pro úpravy je nejprve nutné stopu odemknout.
- Úpravy obsahu: Obsah na stopě můžete upravit: změnit polohu, časový bod přehrávání a čas přehrávání.
  - a) Poloha: Vyberte obsah v podokně náhledu nebo na stopě a upravte jeho polohu a velikost ve videu.
  - b) Časový bod přehrávání: Vyberte a přetáhněte materiál do libovolné polohy na libovolné stopě.
  - c) Délka doby přehrávání: Vyberte obsah a přetažením levého a pravého okraje obsahu upravte jeho délku přehrávání. Výchozí maximální doba přehrávání materiálu je jeho původní časová délka.
- Náhled: Přetáhněte una pozici a klepnutím na zobrazte náhled obsahu od polohy ukazatele.
- Generovat: Po úpravě videa přetáhněte oddělovač na místo začátku připravovaného videa a oddělovač na jeho konci pro generování videa. Klikněte pravým tlačítkem myši na vybraný obsah a zvolte Generovat vybrané součásti. Video vybraných součástí bude vygenerováno a uloženo do místního počítače.

**Poznámka:** Pokud přehrávací hlava není mezi levou a pravou zarážkou, poklepejte na prostřední ukazatel a tím se přesune levá a pravá zarážka na levou a pravou stranu.

#### 3.2.3.2 Panel nástrojů

Na panelu nástrojů můžete operaci úprav vrátit zpět nebo znovu, umlčet video, rozdělit materiály, odstranit materiály a tak dále.

- ① Zpět: Klepnutím na wrátíte předchozí operaci zpět.
- ② Znovu: Klepnutím na obnovíte operaci vrácení zpět.
- ③ Ticho: Vyberte video materiál a kliknutím na vyuk ztlumíte Kliknutím na zrušíte ztlumení.
- Samostatná zvuková stopa: Vyberte materiál videa, klepnutím oddělte zvuk, který bude umístěn ve stejnou dobu a ve stopě vedle stopy videa.
- Rozdělit: Vyberte materiál, přesuňte w do libovolné polohy a klepnutím na rozdělte materiál na dvě části oddělené ukazatelem.
- 6 Odstranit: Vyberte materiál a klepnutím na 🔟 jej odstraňte.

#### 3.2.3.3 Efekt přiblížení

Klepnutím na tlačítko **Zvětšení** přepnete na rozhraní pro nastavení přiblížení. Lokálně zaměřené zvětšení videa můžete zvětšit po době, kdy je ukazatel na místě přehrávání. Viz obrázek 3-2-3-3-1.



Obrázek 3-2-3-3-1 Přiblížení

Přesuňte ukazatel a libovolnou pozici, klepnutím a přetažením zaostřete na oblast. Viz obrázek 3-2-3-3-2.



Obrázek 3-2-3-3-2 Efekt přiblížení

- 1) Při nastavení přiblížení bude vyznačen čas v horní části stopy
- 2) Klepněte a přetáhněte značku od jiné časové polohy. To způsobí, že se efekt přiblížení zobrazí na novém přehrávání.
- Existující efekt přiblížení můžete také zrušit klepnutím na tlačítko a pak klepněte na tlačítko Odstranit, které se zobrazí na panelu nástrojů.



#### 3.2.3.4 Přechodový efekt

Klepnutím na tlačítko přechodu



nastavte efekt přechodu. Viz obrázek 3-2-3-4.



Obrázek 3-2-3-4 Nastavení přechodu

Klikněte a přetáhněte přechod ABB na přední nebo zadní část materiálu, pak

se přechod projeví, když materiál začne nebo končí přehrávání.

Poznámka: Tento efekt nelze použít na zvukový obsah

#### 3.2.4 Export

Klepnutím zobrazíte okno pro uložení. Vyberte umístění pro uložení a klepněte na tlačítko **Uložit**, upravené video lze uložit ve formátu \*.mp4 do místního počítače. Viz Obrázek 3-2-4.

Capture		-
Generování		
16,23%		
	[	Zrušit

Obrázek 3-2-4 Export výsledného videa

# 3.3 Fotoaparáty

Kliknutím na tlačítko přistupujete k rozhraní fotoaparátu, na kterém můžete provádět nahrávání obrazovky prostřednictvím fotoaparátu. Modul fotoaparátu podporuje nahrávání videa pouze oblastí pokrytých kamerou. Podrobnosti naleznete v tématu 3.1 Nahrávání obrazovky.

# 3.4 Režim plné plochy

Klepnutím na vstoupíte do režimu plné plochy, kdy je oblast záznamu omezena na okrajích obrazovky. Výběr této možnosti stále umožňuje přesunout oblast záznamu. Viz obrázek 3-4-1.





1) Klepnutím na tlačítko **Zpět** se Vrátíte do předchozího rozhraní.

2) Kliknutím na tlačítko **Záznam S**zahájíte nahrávání.

3) Klepnutím na tlačítko **Zavřít** Ozavřete software.

Výše je veškerý obsah uživatelské příručky Capture. Dokument se může změnit bez předchozího upozornění. Děkujeme, že jste si vybrali náš produkt!