Connect Uživatelská příručka



Obsah

1 Úvod do softwaru	1
2 Popis instalace	2
2.1 Provozní prostředí	2
2.2 Instalace připojit na PC	2
2.3 Instalace Připojit v Androidu	4
2.4 Instalace připojit v iOS	6
3 Použití Úvod	7
3.1 Uživatelská příručka	7
3.2 Provoz mobilních aplikací	9
3.2.1 Spuštění a přihlášení do mobilní aplikace	9
3.2.2 Mobilní režim	12
3.2.3 Prezentace	19
3.2.3.1 Přehrát poznámku	19
3.2.3.2 Přehrát POWERPOINT	22
3.2.4 Vzdálená plocha	23
3.2.5 Nahrání souboru	25
3.2.6 TouchPad	27
3.2.7 Nastavení	29
3.2.8 Odpojení	30

1 Úvod do softwaru

Odesílání fotografií: Fotografie můžete pořídit pomocí telefonu a rychle je odeslat do PC. Ovládání prezentace: pomocí mobilního zařízení můžete zapnout prezentace PPT umístěné v počítači, přesouvat snímky a zaznamenávat je

Sdílená plocha: program umožňuje zobrazit plochu počítače v telefonu a naopak. Díky této možnosti můžete dálkově ovládat počítač pomocí mobilního zařízení nebo prezentovat plochu telefonu v počítači.

Funkce Touchpad umožňuje používat dotykovou plochu mobilního zařízení, jako je TouchPad (trackpad) známý z notebooků

Přenos dat vám umožní přenést jakýkoli soubor do počítače a přehrát jej.

Connect je systém založený na WiFi pro implementaci interakce mezi mobilními terminály (malá obrazovka) a počítači (velkoplošná obrazovka). Se systémem, můžete synchronizovat počítač na PC z mobilního terminálu, vyfotit a prezentovat obraz na PC, provozovat PC na mobilním terminálu, přidávat komentáře, prezentovat courseware, a přenášet soubory.

- ★ Odesílání fotografií: Fotografie můžete pořídit pomocí telefonu a rychle je odeslat do PC.
- ★ Vzdálené ovládání PPT prezentace: pomocí mobilního zařízení můžete otevřít soubor PPT na PC a přehrávat soubor PPT, exit, page up / down, nebo psát informace s laserovým perem.
- ★ Vzdálená plocha: S mobilním terminálem můžete provádět operace, jako je klikání, přetahování, posouvání a přidávání komentářů na počítači.
- ★ Ovládání touchpadu: Pomocí touchpadu i klávesových zkratek můžete ovládat počítač pomocí virtuálních tlačítek.
- ★ Bezdrátový přenos souborů: Můžete rychle přenést soubor na mobilním terminálu do počítače přes bezdrátovou síť a přehrát soubor.

Connect vás doprovází při prožívání mobilního terminálu ve špičkové vědě a technice.

2 Popis instalace

2.1 Provozní prostředí

- Server: Windows 7/8/10
- 2 Mobilní aplikace: Android 4.0 nebo novější, iOS 7.0 nebo novější

2.2 Instalace připojení na PC

Dvojklikem na instalační balíček jej dekomprimujte. Po dekompresi instalačního balíčku se zobrazí dialogové okno jako obrázek 2-2-1.



Obrázek 2-2-1 Instalační rozhraní

V dialogovém okně zobrazeném na obrázku 2-2-1 klikněte na Nainstalovat. Instalace bude automaticky spuštěna jako obrázek 2-2-2.

	courseware presentatio
_	

Obrázek 2-2-2 Průběh instalace

V dialogovém okně zobrazeném na obrázku 2-2-1 klikněte na položku **Prohlížeč**. Instalační cestu mohou uživatelé nastavit tak, jak je uvedeno na obrázku 2-2-3.

Connect $a+b=c$		× photo upload
Dircetory :	C:\Program Files (x86)\Connect	Browser

Obrázek 2-2-3 Nastavení instalační cesty

Klikněte na tlačítko **Instalovat**. Zobrazí se instalační rozhraní znázorněné na obrázku 2-2-2.

Po dokončení instalace se zobrazí okno znázorněné na obrázku 2-2-4.

Vyberte **Spustit** a klikněte na tlačítko **Instalace byla úspěšná**. Poté bude software aktivován.



Obrázek 2-2-4 Dokončení instalace

2.3 Instalace připojení v systému Android

Spusťte **connect.apk** v systému Android. Zobrazí se rozhraní znázorněné na obrázku 2-3-1.





Klikněte na tlačítko Přijmout a nainstalovat. Po instalaci softwaru viz obrázek 2-3-2.



Obrázek 2-3-2 Dokončení instalace

Klepněte na tlačítko **Otevřít**, použijte možnost Připojit.

2.4 Instalace připojení v systému iOS

Naskenujte 2-dimenzionální kód ke stažení na PC. Zobrazí se možnosti stahování. Kliknutím na **Stáhnout** pod edicí pro iOS stáhněte connect for iOS. Nainstalujte software v souladu s instalačním procesem.

3 Úvod k použití

3.1 Uživatelská příručka

Otevřete asistenta mobilního terminálu na PC a vyskočí okno jako obrázek 3-1-1. Uživatelé mohou zobrazit aktuální stav připojení, nakonfigurovat počítač a zobrazit informace o softwaru.



Obrázek 3-1-1 PC

1 Název počítače: Název počítače zobrazený v mobilní aplikaci. Aktuální název počítače se ve výchozím nastavení projeví. V případě potřeby můžete změnit název počítače.

2 Heslo: Heslo používané mobilní aplikací pro připojení k počítači. Ve výchozím nastavení není nastaveno žádné heslo. V případě potřeby můžete nastavit heslo.

3 Spustit hotspot: Přetáhněte tlačítko pro spuštění hotspotu a počítač se automaticky nakonfiguruje jako hotspot WiFi. Po spuštění hotspotu se mobilní aplikace může připojit k hotspotu aktivovanému z počítače. Hotspot je náhodně pojmenované jako EasiConnect_xxxx a heslo je 00000000. (x je libovolné písmeno nebo číslo a 0 je libovolné číslo.)

4 Skenování pro připojení: Mobilní aplikace se může rychle připojit k počítači naskenováním tohoto QR kódu.

5 Doručená pošta Složka: Klikněte na tlačítko v pravém horním rohu PC, Uživatelé mohou zobrazit všechny soubory nahrané z mobilních terminálů.

6 Stáhnout APP: Klikněte na tlačítko **1** v pravém horním rohu PC a můžete stáhnout aplikace z mobilního terminálu naskenováním QR kódu.

7 Více: Kliknutím na tlačítko v pravém horním rohu počítače povolíte více operací na PC, jako je nastavení, o stažení mobilního terminálu a průvodce konfigurací, jak je uvedeno na obrázku 3-1-2.



Obrázek 3-1-2 Další rozhraní

Nastavení: Rozhraní nastavení je znázorněno na obrázku 3-1-3. Uživatelé mohou nastavit, zda bude software začínat s počítačem a jazykem zobrazení.



Obrázek 3-1-3 rozhraní nastavení

Informace: Na stránce Informace mohou uživatelé zkontrolovat dostupnost vydaných nových balíčků upgradu a získat přístup na stránku deklarace zákona.

8 Uživatelská příručka: Klikněte na tlačítko "Jak se připojit" pro přístup k uživatelské příručce stránky, a průvodce průvodce dokončit základní konfiguraci krok za krokem.

3.2 Provoz mobilní aplikace

Mobilní aplikace má dvě edice: Android edition a iOS edition. Funkce těchto dvou verzí jsou stejné a rozhraní jsou mírně odlišné. Mezi hlavní funkce patří vzdálená plocha, nahrávání obrázků, hraní courseware, touchpad, nahrávání materiálu. Následující části popisují funkce edice Android.

3.2.1 Spuštění a přihlášení do mobilní aplikace

Spusťte připojení. Zobrazí se úvodní stránka znázorněná na obrázku 3-2-1-1.



Obrázek 3-2-1-1 Uvítací stránka

Rozhraní seznamu hostitelů se zobrazí po zobrazení uvítací stránky po dobu 1-2 sekund. Viz obrázek 3-2-1-2. Zobrazí se počítače, které lze připojit.



Obrázek 3-2-1-2 Seznam počítačů

2 Výzva k připojení je způsob, jak vám pomoci připojit k počítači.

Stáhněte si software na PC. Klikněte na tlačítko **1**, jak je znázorněno na obrázku 3-2-1-3, a pak klikněte na tlačítko "Kopírovat odkaz a zavřít" pro stažení softwaru.



Please download the latest version on your computer. Download Link: 0.gg/Kg8Bi



Obrázek 3-2-1-3 Stažení softwaru na PC

Nastavení. Kliknutím na zobrazíte přístup ke stránce nastavení.
Viz <u>3.2.7 Nastavení</u> funkcí a operací, které je třeba nastavit.

- Počítač můžete vybrat následujícími způsoby:
- 1 V seznamu počítače vyberte počítač.
- 2 Kliknutím na Skenovat se připojíte na pravé straně rozhraní a naskenujte QR kód počítače.

Pokud pro vybraný počítač není nastaveno žádné heslo pro připojení, můžete se připojit a přihlásit přímo do počítače. Pokud je nastaveno heslo pro připojení, zadejte heslo do přihlašovacího rozhraní znázorněného na obrázku 3-2-1-4.

Connect		Ф
	USER-PC	
	Password	
	Remember password	
	Cancel Connect	

Obrázek 3-2-1-4 Zadání přihlašovacího hesla

Po přihlášení se ve výchozím nastavení zobrazí hlavní rozhraní. Viz obrázek 3-2-1-5.



Obrázek 3-2-1-5 Hlavní rozhraní

3.2.2 Mobilní režim

Klikněte na hlavní rozhraní pro přístup do mobilního režimu. Viz obrázek 3-2-2-1.



Obrázek 3-2-3-1 Mobilní rozhraní

1 Mobilní. K dispozici jsou tři režimy, tedy normální, papír a fotografie. Papír a fotografie jsou k dispozici pouze v případě, že je software aktivován. Normální je vybrána při prvním použití mobilního režimu a při druhém otevření uživatelem bude ve výchozím nastavení zobrazen předchozí režim. (Blikající světlo je ve výchozím nastavení vypnuto.)

Po výběru požadovaného režimu a blikajícího světla klikněte na tlačítko pro přichycení fyzického objektu. Režim papíru je vybrán tak, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-2, a jedná se o barevnou knihu přichycenou v režimu Papír bez blikajícího světla.

Normální režim nelze použít k inteligentní rozpoznání textového pole a vylepšení obrázků;

Režim papíru lze použít k inteligentní rozpoznání textového pole a vylepšení obrázků; je použitelná pro snap sešit, zkušební papír, učebnice a další písemné práce;

Režim Fotografie lze použít k inteligentní rozpoznání textového pole a vylepšení obrázků; to je použitelné pro snap akvarel barvy, olejomalba, kreslení knihy a další barevné obrázky.



Obrázek 3-2-2-2 rozhraní kamery

2 Retake. Pokud uživatelé nejsou spokojeni s pořízenou fotografií, klikněte na tlačítko "Opakovat" pro návrat do režimu Fotografie a znovu posílejte fotografii.

3 Upload: Po pořízení obrázku fyzického objektu, klikněte

obrázek a zobrazit obrázek na počítači.

4 Upravit. Po pořízení obrázku fyzického objektu klikněte na tlačítko "Upravit" pro přístup k editačnímu rozhraní, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-3.

> I was so much older then I'm younger than that now.



Obrázek 3-2-2-3 Upravit rozhraní

a) Klikněte na tlačítko "Cut" pro oříznutí pořízeného snímku. Uživatelé mohou vybrat čtyři rohy obrázku a upravit délku a šířku řezu rámečku.

b) Klikněte na ^{*} J tlačítko "Otočit", obraz se otočí o 90° proti směru hodinových ručiček;

c) Klikněte na tlačítko **Nahrát,** upravený obrázek se automaticky nahraje a otevře se na PC;

d) Klikněte na tlačítko **Zpět,** předchozí úprava bude zrušena a pak se vrátíte do rozhraní **Nahrát.**

(5) Nahrávání více obrázků. Klikněte na miniaturu a získejte přístup k rozhraní pro nahrávání více obrázků, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-4. Vyberte obrázky (jeden až čtyři obrázky), které je třeba nahrát, klikněte na tlačítko Nahrát v pravém dolním rohu a vybrané obrázky budou automaticky nahrány a otevřeny na PC, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-5. Kliknutím na miniaturu přepněte do rozhraní miniatur.



Obrázek 3-2-2-4 Rozhraní pro nahrávání více obrázků



Obrázek 3-2-2-5 Rozhraní víceobrazů zobrazení

6 Poznámky. Po načtení obrázků mohou uživatelé upravovat a komentovat je, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-6.



Obrázek 3-2-2-6 Režim poznámky obrázku

a) Pokud otevřeme software tabule na PC, we tlačítko se zobrazí na panelu nástrojů asistenta MTD. Klikněte na tlačítko, pak uživatelé mohou přímo vložit obrázek do tabule software, a mobilní konec se vrátí do hlavního rozhraní.

b) Klikněte na tlačítko otočit, obraz se otočí o 90 ° proti směru hodinových ručiček;

c) Klepněte na klačítko pro vstup do režimu štětec, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-7, uživatelé mohou provést štětec poznámku;



Obrázek 3-2-2-7 Štětec

Rliknutím na Uživatelé se mohou dotýkat obrazovky mobilního konce a ikona laserového pera se zobrazí současně na PC;

Kliknutím na tlačítko získáte přístup k režimu reflektoru. Uživatelé se mohou dotýkat obrazovky mobilního konce a reflektor se zobrazí v dotykové zóně na PC současně. Pomocí dvou prstů můžete přiblížit nebo oddálit velikost vnějšího rámečku reflektoru.



Kliknutím na Ukončit štětec se vrátíte k předchozímu rozhraní poznámky mezi obrázky operace.

d) Kliknutím vstoupíte do medailového režimu, uživatelé mohou nastavit medaili pro obrázek.

K dispozici je zlatá medaile, stříbrná medaile a bronzová medaile, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-8. Uvedené medaile mohou být nahrazeny a odebrány.



Obrázek 3-2-2-8 Medailový režim

e) Klikněte na fotoaparát, fotoaparát může být aktivován v režimu přehrávání a přistupovat přímo k režimu fotoaparátu.

f) Klepněte na tlačítko **Ukončit show**a vraťte se k hlavnímu rozhraní.

(7) Nahrané. Přístup k rozhraní pro nahrávání souborů. Klikněte na nahrané, uživatelé mohou zobrazit nahrané soubory v té době, jak je znázorněno na obrázku 3-2-2-9. Kliknutím na miniaturu zobrazíte náhled obrázků a klepnutím na tlačítko **Postil** na pravé straně získáte přístup k režimu poznámek.



Obrázek 3-2-2-9 Nahrané rozhraní

3.2.3 Prezentace

Klikněte na hlavní rozhraní pro přístup k režimu prezentace. Viz obrázek 3-2-3-1.



Obrázek 3-2-3-1 Rozhraní prezentace

3.2.3.1 Poznámka k přehrání

Když je software tabule aktivován na PC, klikněte pro přehrávání tabule a obsah courseware na PC se načte na mobilním terminálu, jak je znázorněno na obrázek 3-2-3-1-1.

	Trying to open Note.	
U End Show O Camera	1/3	Annotation

Obrázek 3-2-3-1-1 Rozhraní pro načítání poznámek

Po načtení softwaru tabule se vyskočí rozhraní, jak je znázorněno na obrázku 3-2-3-1-2. Mobilní terminál bude synchronně zobrazovat obsah tabule. Uživatelé mohou zobrazit obsah tabule, procházet a kliknout na přehrát stránku tabule na mobilním terminálu. Mezitím, když je obsah tabule provozován na PC, mobilní terminál synchronně zobrazí výsledek provozu.



Obrázek 3-2-3-1-2 Poznámka načtena do mobilního terminálu

Během prezentace výuky na tabuli, uživatelé mohou provádět tyto operace:

1 Kliknutím na šipku na levé nebo pravé straně zobrazíte stránku nahoru nebo dolů. Nebo mohou uživatelé posunout doleva nebo doprava jedním prstem na stránku nahoru nebo dolů. Kliknutím na miniaturu vlevo přepněte na zobrazení vybrané miniatury.

2 Kliknutím na Annotation tlačítko se dostanete na stránku s poznámkou aktuální stránky kurzu, jak je znázorněno na obrázku 3-2-3-1-3.



Obrázek 3-2-3-1-3 Rozhraní dálkového ovládání v poznámce

Pro zoom protáhněte dva prsty v opačných směrech.

Kliknutím na číslo stránky v levém horním rohu zobrazíte miniaturu kurzu. Kliknutím na určitou miniaturu přepnete na aktuální zobrazení.

Kliknutím na Kliknutím získáte přístup k režimu laserového pera. Pokud se uživatelé dotknou obrazovky mobilního terminálu, může počítač fungovat jako laserové pero a zdůraznit body.

Kliknutím na tlačítko získáte přístup k režimu reflektoru. Pokud se uživatelé dotknou obrazovky mobilního terminálu, reflektor počítače se synchronně zobrazí v zasažené oblasti. Přiblížení nebo oddálení dvěma prsty na mobilním terminálu můžete nastavit velikost externího boxu reflektoru na PC. Rlikněte na tlačítko pro přístup k režimu červené poznámky,

klikněte na tlačítko pro přístup k režimu žluté poznámky, kliknutím na

Uživatelé mohou opatřovat poznámkami a vysvětlit obsah lekce.

Rliknutím na tlačítko Zpět na mobilním terminálu se vrátíte do hlavního rozhraní prezentace.

Ilikněte na stlačítko, zpět. Držte po delší dobu a může vymazat poznámky. ;

3 Kliknutím na tlačítko **Ukončit zobrazení** v levém dolním rohu se vrátíte do rozhraní režimu tabule.

C Kamera. Kliknutím na tlačítko **Kamera** na mobilním terminálu získáte přístup k rozhraní kamery. Podrobné informace o operacích naleznete v tématu <u>3.2.2 Mobile</u>.

3.2.3.2 Přehrát POWERPOINT

Po otevření powerpointu na PC přepněte do rozhraní Play POWERPOINT, jak je znázorněno na obrázku 3-2-3-2-1.

← CourseWare	
	Make sure the PPT is open on computer
	Play PPT
	Switch to Note >

Obrázek 3-2-3-2-1 Play POWERPOINT rozhraní

Klikněte pro přehrávání POWERPOINT, a obsah POWERPOINT na PC bude načten na mobilní terminál, jak je znázorněno na obrázku 3-2-3-2-2. Uživatelé mohou zobrazit obsah powerpointu, procházet a kliknout na stránku POWERPOINT na mobilním terminálu. Mezitím, když je POWERPOINT provozován na PC, mobilní terminál synchronně zobrazí výsledek provozu. Podrobné informace naleznete v <u>tématu 3.2.3.1</u> <u>Play Note</u>.



Obrázek 3-2-3-2-2 POWERPOINT načtený do mobilního terminálu

3.2.4 Vzdálená plocha

Kliknutím na tlačítko v hlavním rozhraní získáte přístup k režimu synchronizace plochy. V tomto režimu mohou uživatelé stimulovat myš k ovládání počítače a mobilní termina synchronně zobrazí rozhraní počítače, jak je znázorněno na obrázku 3-2-4-1.



Obrázek 3-2-4-1 Vzdálená plocha

1 Dotkněte se rozhraní v jednom bodě, abyste se dotkli a pracovali na mobilním zařízení.

2 Dotkněte se dvou bodů a přiblížení nebo oddálení dvěma prsty pro přiblížení nebo oddálení rozhraní počítače na mobilní termině, například obrázek 3-4-2 je zvětšené rozhraní. V tomto stavu mohou uživatelé přetáhnout toulat mobilní termina stránku.



Obrázek 3-2-4-2 Zvětšení rozhraní – zvětšené rozhraní

 \bigcirc

3 Kliknutím a tlačítko klávesnice v pravém horním rohu vyskočíte z rozhraní klávesnice. Pokud dojde k zadání fokusu na počítači, mohou uživatelé zadat

data do počítače prostřednictvím této klávesnice a synchronně zobrazení na PC, jak je znázorněno na obrázku 3-2-4-3.



Obrázek 3-2-4-3 Vstupní rozhraní klávesnice vzdálené plochy

4 Klikněte na 📕 tlačítko pro přístup k režimu červené poznámky, 🔲

klepněte na tlačítko pro přístup k režimu žluté poznámky, klepnutím na **L** tlačítko získáte přístup

k režimu modré poznámky. Uživatelé mohou opatřit poznámkami a vysvětlit obsah courseware.

5 Klikněte na Lačítko, zpět. Držet po dlouhou dobu, může vymazat poznámku.

6 Kliknutím na tlačítko v pravém horním rohu se vrátíte do rozhraní režimu tabule.

Poznámka:

1) Vzdálená plocha podporuje rozlišení 4k/2k počítače.

2) Vysoký režim DPI (konkrétně režim velkých ikon) ve Win7/8/10 je podporován.

3.2.5 Nahrávání souborů

Kliknutím na tlačítko na hlavním rozhraní získáte přístup k rozhraní pro nahrávání souborů. Uživatelé mohou nahrávat obrázky, filmy, hudbu, dokument, archivy nebo jiné osoby, jak je znázorněno na obrázku 3-2-5-1.



Obrázek 3-2-5-1 Rozhraní pro nahrávání souborů

1) Nahrajte obrázky. Po kliknutí na obrázky je uživatelé mohou rychle nahrát kliknutím na upload v pravém dolním rohu. Klikněte na obrázky nebo klikněte na tlačítko náhledu po kliknutí na obrázky pro přístup k náhledu stránky jednoho obrázku, jak je znázorněno na obrázku 3-2-5-2. Po kliknutí na obrázky je uživatelé mohou přímo nahrát kliknutím na tlačítko nahrát v pravém dolním rohu.



Obrázek 3-2-5-2 Náhled obrazu

2) Nahrát filmy / hudbu / doc / archivy. Kliknutím na tlačítko

filmy/hudba/doc/archivy v rozhraní Upload File, odpovídající soubory

na místním zařízení bude automaticky filtrován. Po kliknutí na soubory se zobrazí tlačítko pro nahrávání, jak je znázorněno na obrázku 3-2-5-3. Po kliknutí na tlačítko **Nahrát** se zobrazí animace a po nahrání se tlačítko **Odeslat** změní na tlačítko otevřít. Uživatelé mohou ovládat počítač a otevřít dokument.

← Upload File				Uploaded		
Pict		Movies	Music	Doc	Archives	Others
ľ	guid.txt 2016-12-07					
Ë	keywords	9. txt 27.41KB				
Ë	livelog-20	016-12-08_09 ⁰⁸	-26-09.txt			
Ë	log.txt 2016-12-13					
B	mttlog-20)16-12-08_09	-26-09.txt			

Obrázek 3-2-5-3 Nahrát dokument

3) Nahrát další materiál: Uživatel si může vybrat jiný materiál k nahrání.

3.2.6 TouchPad

Kliknutím na tlačítko **TouchPad** na hlavním rozhraní získáte přístup k rozhraní touchpadu, jak je znázorněno na obrázku 3-2-6-1. V tomto režimu mohou uživatelé pomocí touchpadu stimulovat touchpad notebooku a ovládat počítač a navíc jsou k dispozici dvě klávesové zkratky.

← TouchPad ●	•
Left Button	Right Button

Obrázek 3-2-6-1 Rozhraní touchpadu

Klikněte na "Levé tlačítko" pro stimulaci levého tlačítka touchpadu notebooku.

2 Klikněte na "Pravé tlačítko" pro stimulaci pravého tlačítka touchpadu notebooku.

③ Posunutím touchpadu v jednom bodě synchronně přesuňte ikonu myši počítače.

(4) Dotkněte se touchpadu v jednom bodě, abyste stimulovali levé tlačítko myši.

5 Snímek nahoru a dolů ve dvou bodech stimulovat posuvné nahoru a dolů kola myši.

6 Klikněte na tlačítko pro volání z panelu nástrojů operace, a uživatelé mohou otevřít klávesnici, přepnout okno, zavřete okno nebo se vrátit na plochu, jak je znázorněno na obrázku 3-2-6-2.

← TouchPad ●	
	🚟 KeyBoard
	Switch Window
	Close Window
	Desktop
Left Button	Right Button

Obrázek 3-2-6-2 Rozhraní panelu nástrojů na touchpadu

a. KeyBoard: Klikněte a panelu nástrojů pro zobrazení klávesnice. Pokud se zobrazí vstup PC, můžete zadávat data do počítače pomocí klávesnice a zobrazovat data v počítači v reálném čase.

b. Přepnout okno: Kliknutím **v se s**na panelu nástrojů simulujete zkratku Alt+Tab, která slouží k přepnutí do jiného otevřeného okna v počítači.

c. Zavřít okno: Kliknutím **v**na panelu nástrojů simulujete zástupce Alt+F4, který se p<u>oužívá</u> k zavření aktuálního okna v počítači.

d. Plocha: Kliknutím na panelu nástrojů simulujete zástupce Win+D, který se používá k návratu na plochu v počítači.

e. Hlavní rozhraní: Kliknutím Ena panel nástrojů se vrátíte k hlavnímu rozhraní.

3.2.7 Nastavení

Kliknutím Riknutím Riknutím na tlačítko v pravém horním rohu hlavního rozhraní získáte přístup k rozhraní nastavení, jak je znázorněno na obrázku 3-2-7-1.

← Settings	
🛱 General Setting	>
Network Setting	>
1 Update	>
i About	>

Obrázek 3-2-7-1 Rozhraní nastavení

1) Obecné nastavení: Můžete zvolit způsob, jak otevřít obrázek po nahrání.

(Poznámka: Pokud zvolíte poznámku, musíte začít poznámku předem) V tomto modulu mohou uživatelé nastavit orientaci zobrazení, například pouze na výšku, pouze na šířku nebo otočit obsah obrazovky.

2) Nastavení sítě: Můžete přepnout do rozhraní nastavení systémové sítě a nastavit připojenou bezdrátovou síť.

3) Aktualizace: Klikněte na Aktualizovat. Pokud aktuální verze není nejnovější verze, automaticky se zobrazí zpráva o aktualizaci. Software můžete podle potřeby aktualizovat.

4) Informace o: Zobrazí se informace o softwaru.

3.2.8 Odpojení

Kliknutím na odpojení v levém horním horním místě hlavního rozhraní odpojte mobilní terminál od počítače a vraťte se do přihlašovacího rozhraní.

Nahoře jsou všechny obsahy uživatelské příručky Connect. Dokument se může změnit bez předchozího upozornění. Děkujeme, že jste si vybrali náš produkt!